课程简介

“动漫”是动画和漫画的合称与缩写。随着现代传媒技术的发展，动画（animation或anime）和漫画（comics，manga；特别是故事性漫画）之间联系日趋紧密，两者常被合而为一称为“动漫”。

动漫设计属于CG（ComputerGraphics简写）行业部分。主要通过漫画、动画结合故事情节形式，以平面二维、三维动画、动画特效等相关表现手法，形成特有的视觉艺术创作模式。

动漫深受青少年、中学生的喜爱，动漫产业作为文化产业的重要组成部分，已经成为国民经济新的增长点，成为新兴的朝阳产业。

在现代信息技术教育中，我们虽然一直强调“教育以学生发展为本”，但对于既对学生有深刻影响又与初中艺术课程直接相关的动漫艺术设计却未引起足够的重视。在初中美术教学中，动漫艺术设计课程所占比例极少，无法满足初中生的需求，技术和艺术形成断层。初中基础艺术教育无法与蓬勃发展的国内动漫事业相衔接。无法与高中、高职、高校开设的动漫专业形成衔接。为此，开设动漫设计课，对提高学生信息技术素养，培养学生的创新意识和动手能力具有重要作用。